

Institut für Informatik und Automation



Ziele sind **Forschung und Technologietransfer** durch:

- Drittmittelprojekte: Forschungs- und Entwicklungsvorhaben
- Prototypentwicklungen von anwendungsnahen Systemen
- Übernahme von Beratungs- und Gutachtertätigkeiten für die Industrie und Institutionen
- Durchführung von Vorträgen, Seminaren und Weiterbildungsveranstaltungen

**Mit Unterstützung des IIAs wurden bis heute 7
Unternehmen ausgegründet:**

- **UnsereLiebsten GbR**
- **re:sonic GbR**
- **ARICS GmbH & Co. KG**
- **M2C Institut für angewandte Medienforschung GmbH**
- **Soldecs GmbH**
- **labeltools GmbH**
- **scaraboo GmbH**

- **VOGUE:** 2009-2011, Vertrauenswürdiger mObiler ZuGriff auf UnternehmensnetzE
- **EdiNet:** 2007-2012, E-learning in Distributed Data Network Laboratory Blended Learning and Curriculum Development
- **SiWear:** 2007-2010, Sichere Wearables

- **MaX, 2009-2011**
Museums at Public Access and Participation
- **Landmarken mobiler Unterhaltung, 2010-2013**
Identifizierung von eindeutigen Landmarken für mobile Spiele
- **Verstetigung des Dualen Studieng. Informatik: 2009 – 2011**
- **Weiterbildungskurse im Bereich Netze: 2002 – unbestimmt**

Thema:

Sichere Wearable-Systeme zur Kommissionierung industrieller Güter sowie für Diagnose, Wartung und Reparatur

- **Laufzeit: 09/2007 bis 02/2010**
- **Mittelgeber: BMWi**

- **Partner: SAP Research, Daimler, mrc Mobile Research Center, NEO Business Partners GmbH, teXXmo Mobile Solution GmbH & Co. KG**



Thema:

**E-learning in Distributed Data Network Laboratory
Blended Learning and Curriculum Development**

- **Laufzeit: 10/2007 bis 09/2009**
- **Mittelgeber: EU**

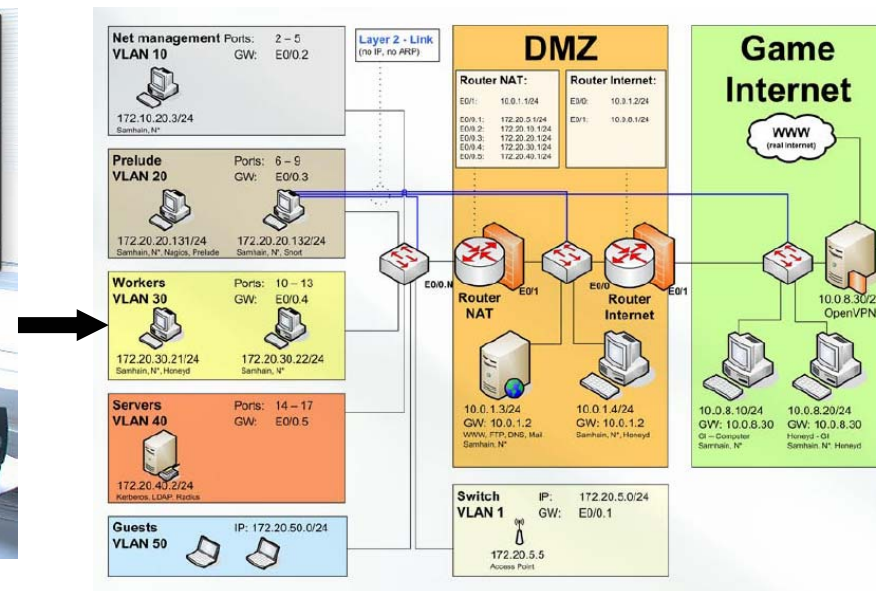
- **Partner:**
 - **Jyväskylä University of Applied Sciences, Finland**
 - **VSB-Technical University of Ostrava, Faculty of Electrical Engineering and Computer Science, Czech Republic**
 - **University of Applied Sciences FH JOANNEUM, Austria**
 - **The Academy of Humanities and Economics in Lodz, Polen**
 - **Faculty of Electrotechnical Engineering and Informatics, Technical University of Kosice, Slovak Republic**
 - **Jyväskylä University of Applied Sciences/Teacher education Collage, Finland**

- Netz-Sicherheit zu lernen ist *eine Herausforderung*
- Im Projekt wird gelernt, das Thema *einfach zu lehren*

➔ anhand von Spielsituationen



Physische Sicht



Abstrakte Sicht

Forschungsschwerpunkt

Mobiles Leben

DM MI
IFI ISF



mobile computing, mobile gaming, mobile interaction

Prof. Dr. Helmut Eirund

- Digitale Unterhaltung
- Kontext-bewusste Anwendungen
- Kollaboration und Partizipation

Prof. Dr. David Oswald

- Interaktions- und Interfacedesign
- Small Screen und Multitouch
- Visualisierung, Sonifizierung

Prof. Dr. Thorsten Teschke

- Kontext-bewusste Anwendungen
- Kollaboration und Partizipation
- Flexible Software Architektur

Prof. Dr. Barbara Witte

- Medial initiierte gesellschaftliche Wandlungsprozesse
- Öffentlichkeit und Partizipation
- Journalismus und Politik

Prof. Dr. Barbara Grüter

- Mobile Gaming Experience
- Game- und Interaktionsdesign
- Human-Computer Interaction

Prof. Dr. Richard Sethmann

- Informationssicherheit
in die Anwendung bringen
- Trusted Computing
in mobilen Anwendungen

Prof. Dr. Heide-Rose Vatterrott

- Geo-Informationen-Systeme
- Mobile Systeme
- Internet-Technologien

**Schönen Dank
für Ihre Aufmerksamkeit!**